

Virtual Reality glasögon

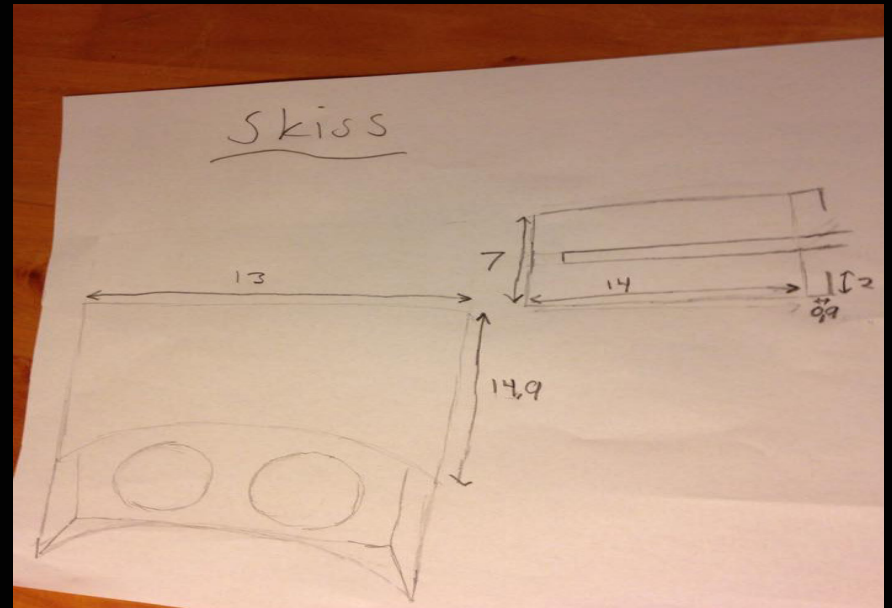
Under höstterminen 2014 och vårterminen 2015 så har vi i TE14B arbetat med att designa ett par egna Virtual Reality-glasögon.

Det första steget i den långa processen var att komma på en idé och sedan skissa upp den på ett papper. Sedan tog jag ett antal olika mått för att anpassa glasögonen efter storleken på min mobiltelefon och ansikte.

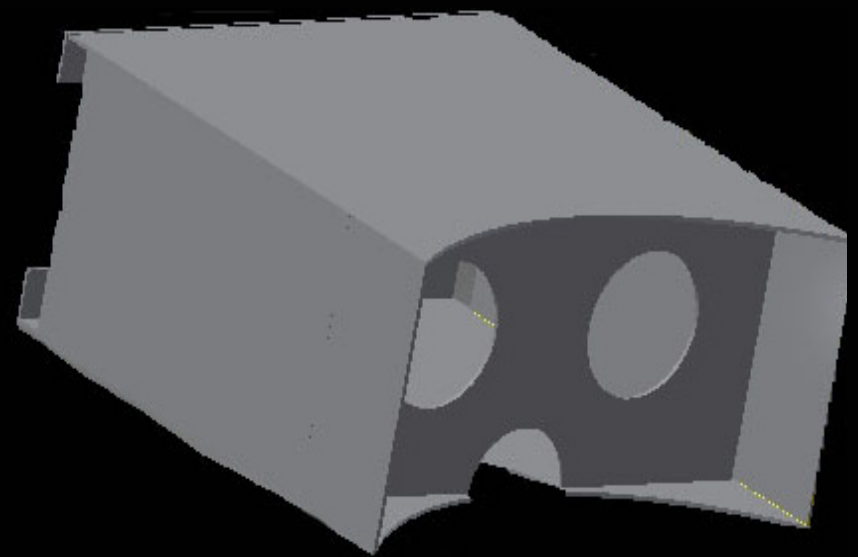
När jag sedan hade kommit på hur de skulle se ut så använde jag mig av programmet Adobe Inventor för att göra en 3D-modell av glasögonen. 3D-modellen gjorde jag genom att först göra varje del för sig som jag sedan satte ihop till en assembly. När jag arbetade i programmet så gjorde jag en del ändringar jämfört med den ursprungliga skissen och jag blev också tvungen att komma på lite mer i detalj hur allting skulle se ut. Jag valde att göra en enkel konstruktion där mobilen ska sättas fast i glasögonen med hjälp av två kartongbitar som sitter på botten och topp-delen av glasögonen. De skulle sitta så pass nära glasögonen att mobilen kunde komma i mellan men sedan sitta där ganska stadigt. För att mobilen inte på något sätt ska lossna och sitta ännu stadigare, satte jag ett resårband runt glasögonen som håller mobilen på plats ännu bättre.

När allt var färdigt med själva modellen så använde jag mig utav samma program som jag gjort modellen i för att göra en ritning.

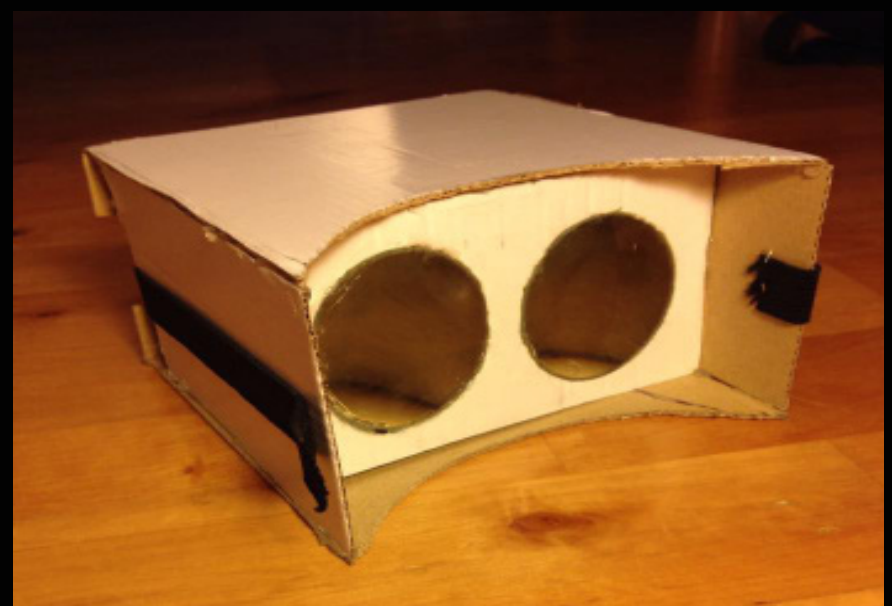
Det sista steget i skapandeprocessen var sedan att tillverka en fysisk prototyp utav glasögonen. Detta kunde jag sedan göra i kartong med hjälp av ritningen som jag tidigare hade gjort. En sak som jag hade missat var att linserna skulle vara 5 cm i diameter vilket gjorde att jag fick anpassa några av mina andra mått efter det när jag gjorde prototypen.



Skissen



3D-modellen



Färdiga prototypen